Designprinsippene for farge

1. Hvilke farger er varme, kalde og nøytrale?
2. Hva er komplementærkontrasten?
3. Hva lags effekt gir mørke farger, og lyse farger? (lowlight og highlight)
4. Forklar designprinsippet «repetisjon»?
5. Forklar designprinsippet «alternasjon»?
6. Forklar designprinsippet «progresjon»?
7. Forklar designprinsippet «kontrast»?
8. Finn et bilde-eksempel av hver av designprinsippene?
9. Hvilke inndelinger er vanlig å bruke når vi plasserer fargen? (fragmenter)
10. Nevn et designprinsipp som vil gi en HF-klipp inntrykket av tekstur?